

DREAMWORKS
**GABBY'S
DOLLHOUSE**

MAX J. KOBERT



LABYRINTH

JUNIOR

Ravensburger

GABBYS DOLLHOUSE LABYRINTH JUNIOR

Ravensburger® spel Nr. 22 674 0

Det spännande labyrintspelet
för 2-4 spelare, från 4 år.

Innehåller:

- 1 spelplan
- 17 labyrintbrickor
- 12 karaktärsbrickor
- 4 spelpjäser



Gabbys katter gömmer sig i labyrintens slingrande gånger. Hjälp Gabby och hennes vänner att hitta dem genom att förflytta labyrinten och flytta sig längs vägen. Flytta labyrintbrickorna skickligt för att hitta Gabbys katter snabbast!

Målet med spelet är att samla flest antal karaktärsbrickor.

Innan du börjar

Innan du spelar för första gången ska du försiktigt ta ut alla labyrint och karaktärsbrickor. Placera spelplanen mitt på bordet så att ni alla lätt kan nå den.

Blanda labyrintbrickorna med framsidan nedåt och placera dem slumpmässigt med framsidan uppåt på spelplanens tomma rutor.

Detta skapar en slumpmässig labyrint. Fyra av labyrintbrickorna är dubbelsidiga. En sida visar en korsning mellan fyra vägar. Den andra sidan visar en kurva. Bestäm antalet dubbelsidiga brickor som ska användas i labyrinten innan du blandar brickorna. Ju fler korsningar som ingår, desto enklare blir labyrinten.

Information till föräldrar:

Vi rekommenderar att du använder flera korsningar i den första omgången. Med lite mer övning kan korsningarna gradvis tas bort med tiden.



En labyrintbricka blir alltid över. Placera den bredvid spelplanen för tillfället. Du kommer att behöva den senare för att flytta labyrinten. Blanda karaktärsbrickorna med framsidan nedåt och placera dem bredvid spelplanen, redo att spela. Välj nu en spelpjäsa och placera den på motsvarande startposition i ett av brädans hörn på spelplanen.



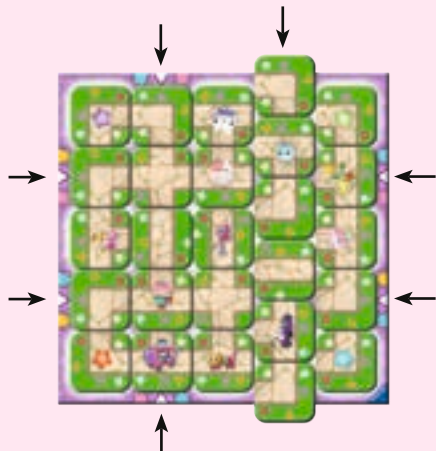
Nu spelar vi!

Den yngsta spelaren börjar och spelet fortsätter medurs riktning. När det är din tur vänder du på den första karaktärsbrickan.

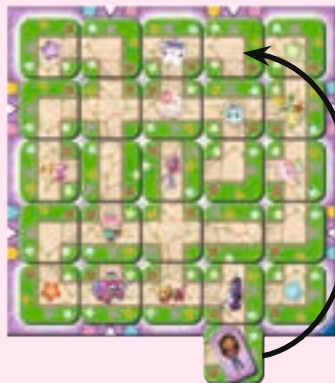
På brickan ser du en karaktär från Gabbys Docksåp. Du måste nu flytta din spelpjäs till karaktären i labyrinten. För att göra det flyttar du först labyrinten och sedan din spelpjäs.

Hur man förflyttar sig i labyrinten

För att ändra labyrinten skjuter du in den extra labyrintbrickan i labyrinten från kanten av spelplanen. Pilarna visar var du kan skjuta in brickan och på motsatt sida av labyrinten kommer en bricka att skjutas ut. Lämna brickan där för nästa spelares tur.



Om du trycker ut en labyrintbricka som har en spelpjäs ska du placera spelpjäsen på labyrintbrickan som du just har skjutit in. Att placera om spelpjäsen räknas inte som ett drag.



Du måste alltid flytta labyrinten innan du kan flytta din spelpjäs. Men om du kan komma till karaktären från Gabbys Docksåp utan att flytta labyrinten, då kan du hoppa över förflyttningen och gå direkt till figuren.

Hur du flyttar din spelpjäs

Du kan flytta till valfri plats i labyrinten som du kan nå genom att följa en oavbruten bana, eller så kan du välja att inte flytta din spelpjäs. Flera spelpjäser kan vara placerade på samma labyrintruta.

När du har kommit till karaktären från Gabbys Docksåp, kan du ta brickan och placera den framför dig. Detta är slutet på din tur, och nästa spelare börjar med att vända på en ny karaktärsbricka.

Om du inte kan nå karaktären du söker efter, flytta din spelpjäs till en plats som ger dig en bra utgångspunkt för din nästa tur, eller flytta den inte alls den här omgången. Nu är det nästa spelares tur. Den här spelaren försöker nu flytta sin spelpjäs till samma karaktär. Fortsätt så här tills en av er har kommit till figuren i labyrinten. Denna spelare vinner karaktärsbrickan. Nu vänder nästa spelare på en ny karaktärsbricka.

Spelet är över när en spelare har nått den sista karaktären med sin spelpjäs. Denna spelare kan ta den sista karaktärsbrickan och placera den framför sig.

Vinnaren är den spelare som har flest brickor.

Öka svårighetsgraden

Sätt upp spelet enligt beskrivningen i början av instruktionen. Vänd ner alla brickor med korsningar med fyra vägar, eftersom du inte behöver dem i denna version. Blanda karaktärsbrickorna med framsidan nedåt och dela ut dem lika bland spelarna. Varje spelare lägger sina brickor med framsidan nedåt på hög framför sig.

När det är din tur tar du den översta brickan och tittar på den utan att visa den för någon annan.

Detta är den karaktär som du måste hitta genom att flytta din spelpjäs.

Flytta först labyrinten och sedan din spelpjäs. När du skjuter in labyrintbrickan får du inte skjuta tillbaka den på platsen där den just trycktes ut. Med andra ord kan du inte ångra den förra spelarens drag. När du har kommit till karaktären du letade efter, placera brickan med framsidan upp bredvid dig. Din tur är nu över. Om du inte kan ta dig till karaktären du letar efter, flytta din spelpjäs så långt du vill eller lämna

den där den är för den här rundan. Din tur är över och du kan försöka igen i nästa omgång.

Nästa spelare tittar på karaktärsbrickan överst på sin hög, flyttar labyrinten och flyttar sedan sin spelpjäs.

Spelet är slut när en spelare har nått sin sista karaktärsbricka och spelpjäsen har nått tillbaka till startrutan. Den spelaren vinner spelet.



Ravensburger® Spil nr. 22 674 0

Det spændende labyrintspil
for 2-4 spillere, fra 4 år.

Indhold:

- 1 spilleplade
- 17 kvadratiske labyrintbrikker
- 12 figurbrikker
- 4 spillebrikker



Gabbys katte gemmer sig på stjerne i den snoede labyrint. Hjælp Gabby og hendes venner med at finde dem ved at flytte labyrinten og bevæge sig ad stjerne. Flyt labyrintbrikkerne rundt for at finde Gabbys katte hurtigst muligt!

Målet med spillet er at samle flest figurbrikker.

Inden du går i gang

Inden du spiller for første gang, skal du forsigtigt adskille labyrintbrikkerne og figurbrikkerne fra de perforerede kort. Placér spillepladen midt på bordet, så alle nemt kan nå den.

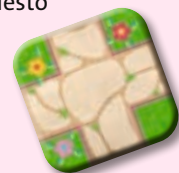
Bland labyrintbrikkerne og læg dem i en stak med billedsiden nedad, og bred dem derefter tilfældigt ud med billedsiden opad på de tomme felter på spillepladen.

Det skaber en tilfældig labyrint. Fire af labyrintbrikkerne har tryk på begge sider. På den ene side er der et kryds med fire stier, der gør spillet nemmere at spille. På den anden side vises en kurve. Inden du begynder at spille, skal du vælge hvor mange af brikkerne med tryk på begge sider, du vil bruge i din labyrint. Jo flere kryds, du vælger, desto nemmere bliver spillet.

Information til forældre:

Vi anbefaler at bruge flere kryds i første runde. Med lidt mere øvelse, kan krydsene gradvist fjernes med tiden (vendes).

Der skal altid være en labyrintbrik tilovers. Læg i første omgang den sidste brik ved siden af spillepladen. Du skal bruge den senere i spillet for at flytte labyrinten. Bland figurbrikkerne og læg dem i en stak med billedsiden nedad og læg dem ved siden af spillepladen, klar til at spille. Vælg nu en spillebrik og placér den i startfeltet med samme farve i et af hjørnerne på spillepladen.



Lad os spille!

Den yngste spiller starter, og spillet fortsætter efter tur med uret. Når det er din tur, vender du den første figurbrik.

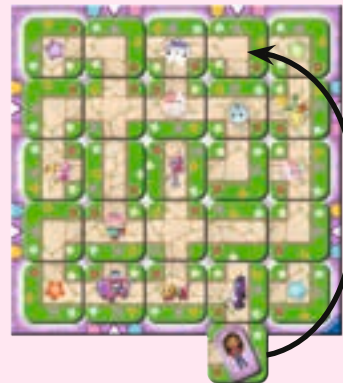
På brikken ser du en af figurerne fra Gabby's Dollhouse. Nu skal du flytte din spillebrik til samme figur i labyrinten. For at gøre det skal du først flytte labyrinten og derefter din spillebrik.

Sådan flyttes labyrinten

For at ændre labyrinten skubber du den ekstra labyrintbrik ind fra kanten af spillepladen. Pile viser, hvor du kan skubbe brikken ind, indtil der på modsatte side af labyrinten skubbes en brik ud. Denne brik bliver liggende ved kanten af spillepladen til en anden spiller skubber den ind et andet sted.



Hvis du skubber en labyrintbrik ud, hvor der i forvejen står en spillebrik, placeres spillebrikken på den brik, du lige har skubbet ind. Det tæller ikke som et træk, når spillebrikken flyttes på denne måde.



Du skal altid flytte labyrinten, før du kan flytte din spillebrik. Men hvis du kan komme frem til figuren fra Gabby's Dollhouse uden at flytte labyrinten, kan du flytte spillebrikken direkte til figuren.

Sådan flytter du din spillebrik

Når du har flyttet labyrinten, kan du flytte din spillebrik. Du kan flytte til et ethvert felt med din spillebrik, som du kan komme direkte frem til ved at følge en uafbrudt sti (der kan stå flere spillebrikker på samme labyrintbrik).

Når du er nået frem til figuren fra Gabby's Dollhouse, tager du spillebrikken og lægger den foran dig. Det er afslutningen på din runde, og den næste spiller starter med at vende en ny figurbrik.

Hvis du ikke kan nå frem til den figur, du leder efter flytter du din spillebrik til et felt, der giver dig et godt udgangspunkt i næste runde eller du kan vælge ikke at flytte i denne runde. Nu er det næste spillers tur. Denne spiller forsøger nu at flytte sin spillebrik til den samme figur. Sådan fortsætter spillet indtil en af jer når frem til figuren i labyrinten. Denne spiller vinder figurbrikken. Nu vender næste spiller en ny figurbrik.

Spillet er slut, når en spiller kommer frem til sin sidste figurbrik med sin spillebrik. Den spiller kan tage den sidste figurbrik og lægge foran sig.

Spillets vinder er den spiller, der har samlet flest figurbrikker.

Version for erfarne "Labyrinth"-spillere

Saml spillet som beskrevet i begyndelsen af instruktionerne. Vend alle brikkerne med krydsene med fire stier nedad, da du ikke har brug for dem i denne version. Bland figurbrikkerne og læg dem med billedsiden nedad, og fordel dem ligeligt mellem spillerne. Alle spillere lægger sine brikker i en stak foran sig med billedsiden nedad.

Når det er din tur, tager du den øverste figurbrik og ser på den uden at vise den til de andre spillere.

Det er den figur, du skal finde ved at flytte din spillebrik.

Flyt først labyrinten og derefter din spillebrik. Når du skubber labyrintbrikken ind, må du ikke skubbe den tilbage til det sted, hvor den lige blev skubbet ud. Du kan med andre ord ikke fortryde den forrige spillers træk. Når du har nået den figur, du leder efter, lægger du figurbrikken med billedsiden opad ved siden af dig. Din tur er nu slut. Hvis du ikke nåede frem til den figur, du leder efter, kan du enten flytte din spillebrik

så langt du vil eller lade den stå, hvor den står i denne runde. Din tur er slut, og du kan prøve igen i næste runde.

Næste spiller ser også på sin øverste figurbrik og forsøger at nå frem til den tilsvarende figur.

Spillet er slut, når en spiller kommer frem til sin sidste figurbrik og får sin spillebrik tilbage til startfeltet.

Den spiller der først klarer det, vinder spillet.



GABBY'S DOLLHOUSE LABYRINTH JUNIOR

Ravensburger® spill nr. 22 674 0
 Ett spennende labyrintspill
 for 2-4 spillere fra 4 år og oppover.

Innhold:

- 1 spillebrett
- 17 kvadratiske labyrintkort
- 12 figurbrikker
- 4 spillebrikker

Gabbys katter gjemmer seg i labyrintens snirklete stier. Hjelp Gabby og vennene hennes med å finne dem ved å forskyve labyrinten og bevege seg langs stien. Flytt labyrintkortene smart for å finne Gabby-kattene raskest mulig!

Målet med spillet er å samle flest mulig figurbrikker.

Forberedelser

Før du spiller for første gang, må du ta alle labyrintkortene og figurbrikkene forsiktig ut av de perforerte kortene. Legg spillebrettet midt på bordet slik at det er lett tilgjengelig for alle.

Bland labyrintkortene med billedsiden ned, og legg dem ut med billedsiden opp på de ledige rutene på spillebrettet.



Dette skaper en tilfeldig labyrint. Fire av labyrintkortene er trykt på begge sider. På forsiden er det veikryss med fire baner som gjør spillet enklere å spille. På baksiden er det kurver. Før du begynner å spille, bør du bestemme deg for om du vil inkludere veikryss i spillet, og i så fall hvor mange. Jo flere veikryss dere bruker, desto enklere blir spillet.

Informasjon til foreldre:

Vi anbefaler at dere bruker flere veikryss i første runde. Med litt mer øvelse kan veikryssene gradvis fjernes etter hvert (snus)



Det blir alltid ett labyrintkort til overs. Legg det ved siden av spillebrettet inntil videre. Du trenger det senere for å flytte labyrinten. Bland figurbrikkene med billedsiden ned og legg dem ved siden av spillebrettet. Nå velger du en spillebrikke og plasserer den på startposisjonen i et av hjørnene på spillebrettet.



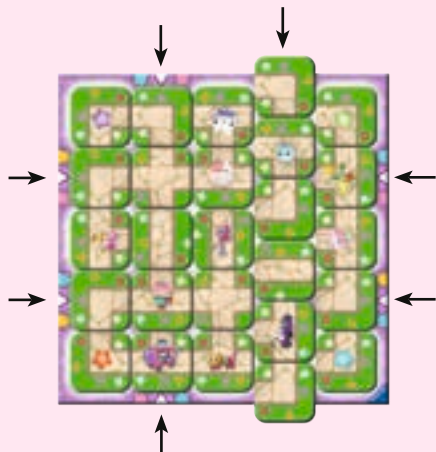
Sett i gang

Den yngste spilleren begynner, og spillet fortsetter med klokken. Når det er din tur, snur du den første figurbrikken.

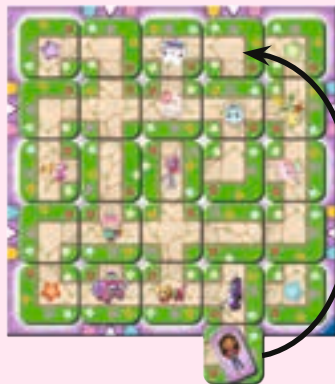
På den ser du en figur fra Gabbys dukkehus. Du må nå flytte spillebrikken din til figuren i labyrinten. Det gjør du ved først å flytte labyrinten og deretter spillebrikken din.

Slik flytter du labyrinten

Flytt det overskytende labyrintkortet fra siden og inn på spillebrettet. Pilene viser hvor du kan sette inn labyrintkortet. Skyv labyrintkortet inn til et annet kort på motsatt side skyves ut av labyrinten. Dette kortet blir liggende på kanten av spillebrettet til en annen spiller skyver det inn igjen fra et annet sted.



Hvis du skyver ut et labyrintkort med en spillebrikke på, skal du plassere spillebrikken på motsatt side av labyrintkortet du nettopp har satt inn. Flytting av en spillebrikke teller ikke som din tur!



Du må alltid flytte labyrinten før du kan flytte spillebrikken din. Men hvis du kan komme til figuren fra Gabbys dukkehus uten å flytte labyrinten, kan du hoppe over flyttingen og gå rett til figuren.

Slik flytter du spillebrikken

Når du har flyttet labyrinten, kan du flytte spillebrikken din. Du kan okkupere et hvilket som helst felt som du kan flytte spillebrikken din direkte til, uten avbrudd (et labyrintkort kan ha mer enn én spillebrikke på seg).

Når du har kommet til figuren fra Gabbys dukkehus, kan du ta spillebrikken og plassere den foran deg. Da er turen din over, og neste spiller begynner med å snu en ny figurbrikke.

Hvis du ikke kommer frem til figuren du leter etter, flytter du spillebrikken din til et sted som gir deg et godt utgangspunkt for neste runde, eller lar være å flytte den i det hele tatt i denne runden. Nå er det neste spillers tur. Denne spilleren prøver nå å flytte spillebrikken sin til den samme figuren. Slik fortsetter dere helt til en av dere når frem til figuren i labyrinten. Denne spilleren vinner spillebrikken. Nå er det neste spillers tur til å snu en ny spillebrikke.

Spillet er over når en spiller har nådd det siste tegnet med spillebrikken sin. Denne spilleren kan ta den siste brikken og plassere den foran seg.

Vinneren er spilleren med flest spillebrikker.

Versjon for erfarne "Labyrint"-spillere

Sett opp spillet som beskrevet i begynnelsen av bruksanvisningen. Snu alle veikryssene med fire stier på baksiden, siden du ikke trenger dem i denne versjonen. Bland figurbrikkene med billedsiden ned og fordel dem likt mellom spillerne. Alle spillerne legger brikkene sine foran seg med billedsiden ned.

Når det er din tur, tar du den øverste brikken og ser på den uten å dele den med noen andre.

Det er denne figuren du skal finne ved å flytte spillebrikken din.

Flytt først labyrinten og deretter spillebrikken din. Når du skyver inn labyrintkortet, har du ikke lov til å skyve det tilbake til stedet der det nettopp ble skjøvet ut. Du kan med andre ord ikke angre forrige spillers trekk.

Når du har kommet frem til figuren du leter etter, legger du brikken med billedsiden opp ved siden av deg.

Turen din er nå over. Hvis du ikke får tak i til det tegnet du leter etter, flytter du spillebrikken din så langt du vil, eller la den stå der den står i denne runden. Turen din er over, og du kan prøve igjen i neste runde.

Neste spiller ser også på sin øverste figurbrikke og prøver å komme til den tilsvarende figuren.

Spillet er over når en spiller kommer til figuren på sin siste brikke og får spillebrikken sin tilbake til startposisjonen. Den som klarer dette først, har vunnet!





Ravensburger® peli nro. 22 674 0

Mahtavaa muuttuvaa hupia
2–4 pelaajalle, 4–vuotiaasta ylöspäin.

Sisältö:

- 1 pelilauta
- 17 neliönmuotoista labyrinttilaattaa
- 12 hahmomerkkiä
- 4 pelinappulaa



Gabby-kissat piileskelevät labyrintin mutkittlevilla poluilla. Auta Gabbya ja hänen ystäviään löytämään ne muuttamalla labyrinttiä ja liikkumalla polkua pitkin. Siirrä labyrinttilaattoja taitavasti löytääksesi Gabby-kissat nopeimmin!

Pelin tavoitteena on kerätä eniten hahmomerkkejä.

Esivalmistelut

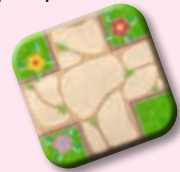
Ennen ensimmäistä peliä, irrota varovasti kaikki labyrinttilaatat ja hahmomerkit pahvipohjista. Aseta pelilauta pöydän keskelle, jotta se on helposti kaikkien ulottuvilla.

Sekoita labyrinttilaatat kuvapuoli alaspäin ja aseta ne kuvapuoli ylöspäin pelilaudan tyhjiin kohtiin.

Tämä luo satunnaisen labyrintin. Neljä labyrinttilaattaa on kaksipuolisia. Toisella puolella on neljän polun risteys, joka tekee pelistä helpomman. Toisella puolella on kurvi. Ennen pelaamista, päättää kuinka monta risteystä haluat peliin. Mitä enemmän pelissä on risteyskiä, sitä helpompi pelistä tulee.

Tietoa vanhemmille:

Suosittellemme, että ensimmäisellä kierroksella käytetään useita risteyskiä. Harjoittelun myötä, risteyskiä voidaan vähitellen poistaa (kääntää).



Yksi labyrinttilaatta jää aina yli. Aseta se toistaiseksi pelilaudan viereen. Tarvitset sitä myöhemmin labyrintin muuttamiseen. Sekoita hahmomerkit kuvapuoli alaspäin ja aseta ne pelilaudan viereen. Valitse pelinappula ja aseta se vastaavaan aloitusruutuun pelilaudan kulmissa.



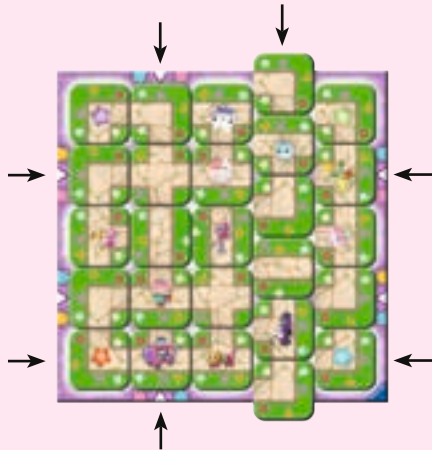
Sitten menoksi

Nuorin pelaaja aloittaa ja peliä jatketaan myötäpäivään. Kun on sinun vuorosi, käännä ensimmäinen hahmomerkki.

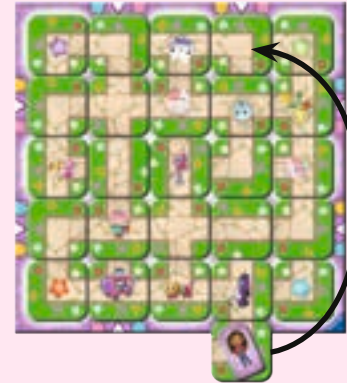
Siinä näet hahmon Gabbyn nukkekodista. Sinun on nyt siirrettävä pelinappulasi labyrintissä olevan hahmon luo. Muuta ensin labyrinttiä ja siirrä sitten pelinappulaasi.

Labyrintin muuntaminen

Työnnä ylimääräinen laatta labyrinttiin pelilaudan reunasta. Nuolet osoittavat kohdat, joihin labyrinttilaatan voi asettaa. Työnnä laatta sisään, kunnes toinen, vastakkaisella puolella oleva laatta on työnnetty ulos labyrintistä. Tämä laatta jää pelilaudan reunalle, kunnes toinen pelaaja työntää sen takaisin sisään jostain muualta.



Jos työnnät ulos labyrinttilaatan, jossa on pelinappula, aseta pelinappula sen laatan päälle, jonka työnsit juuri sisään. Pelinappulan siirtämistä ei lasketa vuoroksi!



Sinun on aina muutettava labyrinttiä ennen kuin voit siirtää pelinappulaa. Jos kuitenkin pääset Gabbyn nukkekodin hahmon luokse muuttamatta labyrinttiä, voit ohittaa siirron ja mennä suoraan hahmon luokse.

Pelinappulan siirtäminen

Kun olet muuttanut labyrinttiä, voit siirtää pelinappulaasi. Voit siirtyä mihin tahansa kenttään, johon pääset seuraamalla keskeytymätöntä polkua (labyrinttilaatalta voi olla useampi kuin yksi pelinappula).

Kun olet päässyt Gabbyn nukkekodin hahmon luo, voit ottaa merkin ja asettaa sen eteesi. Vuorosi päättyy tähän, ja seuraava pelaaja aloittaa käänntämällä uuden hahmomerkin.

Jos et pääse etsimäsi hahmon luokse, siirrä pelinappulasi paikkaan, joka antaa sinulle hyvän lähtökohdan seuraavalle vuorollesi, tai älä siirrä sitä lainkaan tällä kierroksella. Nyt on seuraavan pelaajan vuoro. Tämä pelaaja yrittää nyt siirtää pelinappulansa samaan hahmoon. Jatkaa näin, kunnes jompikumpi teistä pääsee labyrintissä olevan hahmon luo. Tämä pelaaja voittaa hahmomerkin. Nyt seuraava pelaaja kääntää uuden hahmomerkin.

Peli päättyy, kun pelaaja on saavuttanut viimeisen hahmon pelinappulallaan. Tämä pelaaja ottaa viimeisen merkin ja asettaa sen eteensä.

Eniten hahmomerkkejä kerännyt pelaaja voittaa pelin!

Versio kokeneille "Labyrintti" -pelaajille

Valmistele peli ohjeiden alussa kuvatulla tavalla. Käännä kaikki risteukset, joissa on neljä polkua, ympäri, sillä niitä ei tarvita tässä versiossa. Sekoita hahmomerkit kuvapuoli alaspäin ja jaa ne tasan pelaajien kesken. Jokainen pelaaja asettaa hahmomerkinsä eteensä kuvapuoli alaspäin.

Katso vuorollasi pinosi päällimmäistä hahmomerkkiä, mutta älä näytä sitä muille pelaajille.

Tämä on hahmo, joka sinun on löydettävä liikuttamalla pelinappulaasi.

Muuta ensin labyrinttiä ja siirrä sitten pelinappulaasi. Kun työnnyt labyrinttilaatan pelilaudalle, et saa työntää sitä takaisin siihen paikkaan, josta se juuri työnnettiin ulos. Toisin sanoen et voi mitätöidä edellisen pelaajan siirtoa. Kun olet päässyt etsimäsi hahmon luokse, aseta hahmokortti kuvapuoli ylöspäin viereesi. Vuorosi on nyt ohi.

Jos et pääse etsimäsi hahmon luokse, siirrä pelinappulasi niin kauas kuin haluat tai jätä se paikalleen. Vuorosi on ohi, ja voit yrittää uudestaan seuraavalla kierroksella.

Seuraava pelaaja katsoo pinonsa päällimmäistä hahmomerkkiä ja yrittää päästä vastaavan hahmon luo.

Peli päättyy, kun pelaaja on saavuttanut viimeisen hahmomerkinsä ja pelinappula on palannut takaisin aloitusruutuun.

Pelaaja, joka tekee tämän ensimmäisenä, on voittaja!





© 2024

ravensburger.com

Ravensburger Verlag GmbH

Postfach 24 60

D-88194 Ravensburg

Author: Max J. Kobbert

Design: Thomas Ramey

DreamWorks Gabbys Dollhouse © 2024

DreamWorks Animation LLC. All Rights Reserved.